**Naslov naloge: Pišek in stopnice (\*)**

**Kategorija** (označi vse primerne): 🞏 4 OŠ 🞏5 OŠ 🞏 6 OŠ 🞏 7 OŠ 🞏 8 OŠ 🞏 9 OŠ  
 🞏 1 SŠ 🞏 2 SŠ 🞏 3 SŠ 🞏 4 SŠ

**Tip naloge:** 🞏 izdelava od začetka🞏 popravljanje 🞏 dopolnjevanje

**Programerski koncepti:** 🞏 zanke🞏 pogoji x spremenljivke🞏 operatorji 🞏 podprogrami 🞏 rekurzija

**Zasnovana na** (če obstaja, URL naloge, na kateri temelji):

**Predlagatelj** (ime, priimek, e-pošta): Bojan Bric, bojan.bric@guest.arnes.si

**Besedilo naloge:** Pišek želi zgraditi stopnice iz pritličja v 1. nadstropje. Začeti mora z načrtom. Pomagaj Pišku narisati 8 stopnic, kjer je vsaka dolga 50 cm in visoka 25 cm.

**Mreža** (če gre za premikanje po mreži):

**Testni primeri** (če je poleg osnovnega še kakšen):

**Delčki na voljo**: [pojdi naprej za], [zavij desno], [zavij levo], zanka [ponavljaj 10x izvedi], spremenljivka [0]

**Maksimalno dovoljeno število delčkov**: 5

**Vnaprej podana koda** (če je):

**Rešitev**:

[ponavljaj 8x izvedi [zavij levo] [pojdi naprej za 25] [zavij desno] [pojdi naprej za 50]]

**Opombe za tehnično izdelavo:**  Podana je lahko »slika« stopnic